

Marcelo BLAK

Objetivo	Aprimorar minhas habilidades nas áreas de Desenvolvimento de Software e Aplicativos.
Habilidades e Competências	- Pensamento inovador, crítico e analítico - Criatividade, originalidade e iniciativa - Inteligência socioemocional - Racionalidade, resolução de problemas e ideação
Educação	UFRJ - Ciência da Computação, 3º Período - Curso iniciado em 2023 - Intercâmbio em 2024 - Israel Escola ORT - Ensino Médio, Técnico em Informática - Concluído em 2022
Conhecimento e Certificações	Programação Linguagens - Python, Web (HTML, CSS e JS), C, Java - PHP, Flutter, Laravel, Vue Banco de Dados - Linguagem SQL Modelagem 3D - OpenGL e Blender Utilitários - GitHub - Pacote Office 365 e Google Workspace - Pacote Adobe (Photoshop, Illustrator, Premiere) Idiomas - Inglês, fluente - Espanhol, avançado - Hebraico, avançado
Experiência	Projeto Final ORT - SimpleOS Desenvolvido com o framework VueJS, nossa visão para o SimpleOS foi simplificar as diversas funções presentes em um sistema operacional completo e apresentá-las em um menu compreensível e limpo. Combinando instruções simples, minigames cuidadosamente elaborados e um design humano, o SimpleOS é a interface perfeita para apresentar uma pessoa não familiarizada à magia dos computadores e suas infinitas possibilidades. Para garantir que até mesmo a pessoa mais inexperiente possa explorá-lo, mantivemos um padrão arredondado e codificamos cada guia com cores diferentes. Premiado com Gina and Joseph Hartz Award for Social Responsibility, em 2023 - Para mais detalhes: https://youtu.be/xwmvwJCQXuI
Cursos e Competições	Certificação Cambridge: C1 TOEFL: 109 Bootcamp para criação de jogos - Intelli, 2021 Olímpiada de Matemática Canguru - Prata, 2017. Bronze, 2019. - Menção Honrosa, 2021 e 2022 OBR: 2018-2019 OBMEP: Menção Honrosa, 2019 e 2021. OMERJ: Prata, 2017. Menção Honrosa, 2019